



HYVINKÄÄ

keltainen rajaus = ohjeellinen kilpailualue



3D-IDEAKILPAILU

Kaupunkikudelmia - kilpailuohjelma

Hyvinkäällä on parhaillaan käynnissä kansainvälinen Europan 15-suunnittelukilpailu, jossa nuoret kaupunkisuunnittelijat ideoivat radan länsipuolen keskusta-alueen kehittämistä.

<http://euopan.fi/>

Tavoitteena on tehdä radan länsipuolesta osa elävää ja viihtyisää keskustaa, jossa on monipuolista työ- ja asumistarjontaa, ja ratkaista samalla alueen liikenteelliset haasteet.

Kaikille avoin 1.9.2019 asti käynnissä oleva idea-kilpailu 3D-kaupunkimallissa sijoittuu samalle radan länsipuoleiselle alueelle, ja 3D-ideakilpailuun on myös poimittu ideoitavia teemoja Europan 15-kilpailusta.

Keltaisella 3D-kaupunkimalliin ja ilmakuvaan merkitty kilpailualueen rajaus on ohjeellinen. Ensisijaisesti etsimme toimivia ratkaisuja rajatulle alueelle, mutta myös rajan ylittävät ehdotukset sallitaan.



HYVINKÄÄ

Kilpailualue

Pääkadut ja rautatiet jakavat kilpailualueen neljään osaan, jotka eivät kovin hyvin liity toisiinsa. Kilpailussa voi laatia suunnitelmia koko kilpailualueelle tai ideoida halutessaan yhtä tai useampaa erillistä osa-aluetta.

- A Rentton alue ja muut kehittämisalueet
- B pääkatu, Uudenmaankatu
- C rautatieasema, asemanseutu
- D itäpuolen korttelit, Hämeensilta ja radan varsi



3D-IDEAKILPAILU

Kilpailun tuomaristo ja aikataulu

Kansainvälisen Europan 15-kilpailun ehdotuksia arvioi syksyn 2019 aikana sekä Suomen kansallinen palkintolautakunta että Hyvinkään kaupungin kehittämisjaoston valitsema kaupungin oma tuomaristo.

(kaupunginjohtaja, kaupungin toimialojen edustajia; kaavoitus, kiinteistöpalvelut, tekniikka ja ympäristö, liikenne, elinkeinotoimi, viestintä, alueen kiinteistönomistajien edustajia, luottamushenkilöitä, muita asiantuntijoita)

Kaupungin oma tuomaristo toimii myös kaikille avoimen 3D-ideakilpailun palkintolautakuntana. Yleisön toivotaan ottavan kantaa suunnitelmiin sekä 3D-kaupunki-mallissa että syksyllä järjestettävässä avoimessa näyttelyssä, jossa ovat esillä kansainvälisen kilpailun ehdotukset ja avoimeen ideakilpailuun tulleet suunnitelmat.

Europan 15-kilpailu ratkeaa joulukuun alussa, ja silloin julkaistaan myös 3D-ideakilpailun tulokset.



HYVINKÄÄ

3D-IDEAKILPAILU



Ideoiden arviointikriteerit

Ideoiden ja suunnitelmien arvioinnissa tullaan kiinnittämään huomiota ideoiden sisältöön, ei niiden virheettömyyteen tai visuaaliseen toteutukseen. Ideoi siis vapaasti omalla tavallasi !

Ideoiden sisältöä arvioitaessa huomioidaan mm. niiden toimivuus, toteutettavuus, omaleimaisuus ja innovatiivisuus. Huomiota kiinnitetään erityisesti siihen miten ideat edistävät radan lännen puoleisen keskustan elinvoimaisuutta ja asemanseudun kehittymistä osaksi ydinkeskustaa.

Ideakilpailuun tulleet työt julkaistaan syyskuun alussa 3D-kaupunkimallissa ja niistä kootaan näyttely. Julkaistuihin ideoihin voi antaa 3D-palvelussa ja syksyn avoimessa näyttelyssä kommentteja. Kommentit ja käyty keskustelu annetaan tiedoksi tuomaristolle.



HYVINKÄÄ

Kilpailualueella on paljon vanhoja, myös arvokkaita ja suojeltuja rakennuksia, joille voi miettiä uutta käyttöä.

Asemansseudulle tarvitaan lisää polkupyöräpaikkoja (yht. noin 1500 pyörälle, joista pääosa katettuja)

Millaisia sujuvaan arkeen ja liikkumiseen liittyviä palveluita alueelle tarvitaan ?

Miten elävöittäisit suojeltua Asemanpuistoa?



3D-IDEAKILPAILU

Vapaasti ideoitavia teemoja
- valitse haluamasi

Asemansseudulle uutta elämää

Uutta käyttöä vanhoille rakennuksille

Uudenlaisia palveluita, viihtyisiä ulkotiloja,
katettuja pyöräparkkeja

Aseman puiston käyttö



HYVINKÄÄ

Millaista asumista, muuta toimintaa ja palveluita sijoittaisit alueelle ?

Mihin korkea rakentaminen sopii kilpailualueella / muualla keskustassa?

Miten sovittaisit uudisrakentamisen rakennettuun ympäristöön ?

Millainen tuotantotoiminta sopisi kilpailualueelle ja minne ?

Miten toteuttaisit uudisrakentamisen ja liityntäpysäköinnin autopaikat (tarve liityntäpysäköinnille yht. 600 ap) ?



3D-IDEAKILPAILU

Vapaasti ideoitavia teemoja
- valitse haluamasi

Uudisrakentamista kilpailualueen eri osiin
Rakentamisen määrä on vapaasti valittavissa.

Asumista, liike- ja toimistotiloja ym. ja niiden yhdistelmiä

Korkeaa rakentamista

Vanhoja rakennuksia korvaavia uudisrakennuksia

Pienimuotoista tuotantotoimintaa

Pysäköintirakennuksia ja -ratkaisuja



HYVINKÄÄ

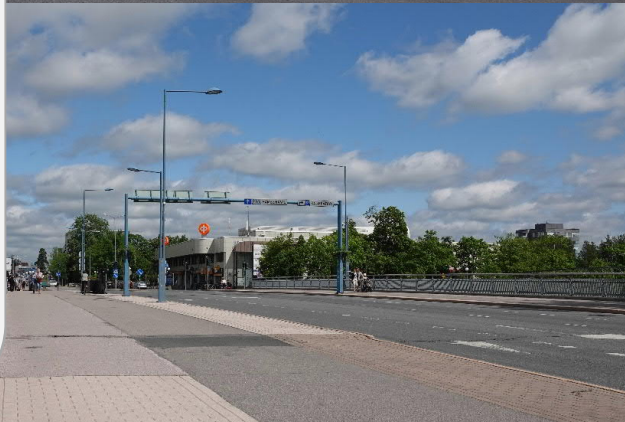
Miten parantaisit yhteyksiä keskustan itä- ja länsiosan välillä ?

Miten korvaisit poistuvat tasoylikäytävät ?

Voit ideoida siltojen purkua, muuttamista ja korvaamista uusilla. Mitä toimintoja / rakentamista liittäisit siltojen yhteyteen ?

Minne sijoittaisit lähi- ja kaukoliikenteen bussilaiturit ja pysäkit ?

Miten kehittäisit kilpailualueen liikennettä ja katuverkkoa ? Miten parantaisit esim. Keskusaukion risteysaluetta ?



3D-IDEAKILPAILU

Vapaasti ideoitavia teemoja
- valitse haluamasi

Sujuvaa liikennettä ja uusia yhteyksiä
Liikenteen suunnittelussa pääpaino keskustassa on pyöräilyssä ja jalankulussa ja asemanseudun saavutettavuudessa.

Rautateiden ylityksiä ja alituksia

Siltojen muutoksia, purkua ja uusia siltoja

Linja-autoterminaalille uusi paikka

Uusia katulinjauksia ja kevyen liikenteen reittejä



HYVINKÄÄ

Rautatiet ja asema ovat osa Hyvinkään identiteettiä. Mistä radan länsipuoleisen alueen identiteetti rakentuu tai voisi tulevaisuudessa rakentua ?

Millaiset paikat mahdollistavat kohtaamiset, tapahtumat ja yhteisöllisyyden ? Tarvitaanko alueelle vapaita alueita omaehtoiselle toiminnalle?

Millaisia ovat kaupunki-alueelle sopivat ja riittävät viheralueet ? Millä tavoin keskustan tonteilla ja rakennuksissa voisi lisätä kaupunkivihreän, kasvilisäyksen ja puuston määrää ?



3D-IDEAKILPAILU

Vapaasti ideoitavia teemoja
- valitse haluamasi

Viihtyisiä katutiloja ja paikkoja

Alueen identiteetti

Mahdollisuuksia kohtaamisille, aukioita ja reittejä

Urbaaneja viheralueita, sisäpihoja ja puutarhoja